

# GUIDE DE L'ÉQUIPEMENT

par Sergent Toussaint pour Tauntaun & Tie-fighter, un jeu de Grümph



Ce petit guide d'équipements a pour but de permettre aux joueurs de personnaliser d'avantage leur personnage à Tauntaun & Tie-fighter lors de la création de ce dernier. Il convient donc que le Maître du jeu octroie à chaque joueur la somme de 1 000 crédits que ces derniers pourront dépenser à loisirs.

## Communication

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Communicateur		25	12
Brouilleur		200	100
Contre brouilleur		300	150
Scanner radio		700	350
Holoprojecteur		1000	500
Casque émetteur		900	450
GPS		2 000	1 000
Détecteur de mouvements	Rayon de 300 mètres	650	325

## Véhicules

Type	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Moto-speeder		8 000	4 000
Chasseur TIE		60 000	30 000
Intercepteur TIE		120 000	60 000
Aile-Y		135 000	67 500
Aile-X		150 000	75 000
Aile-B		220 000	110 000
Aile-A		175 000	87 500
Landspeeder		10 000	5 000
Bâche de camouflage pour petits véhicules	Peu cacher également un petit vaisseau	3 500	1750

## Droïds

Type	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Droïd astromec R2		4 525	2 262
Droïd explorateur		6 700	3 350
Droïd médical		3 000	1 500
Droïd sonde		14 500	7 250
Droïd de protocole		3 000	1 500
Droïd de sécurité		7 500	3 750
Kit d'entrave pour droïd		50	25

## Santé

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Medpac standard	Redonne 1 point de vie	100	50
Medpac amélioré	Redonne 3 points de vie	500	250
Medkit	Redonne l'intégralité des points de vie	2 200	1 100
Recharge pour medkit		1 000	500
Cuve à Bacta	Vide ; contient 2000 litres de Bacta ; intransportable	3 000	1 500
Bacta, au litre		200	-
<i>Éléments cybernétiques</i>			
Main		1 000	500
Bras		2 000	1 000
Jambe		2 000	1 000
Genou		1 200	600
Œil		2 750	1 375
Oreille		2 750	1 375
Cœur		5 000	2 500
Rein		4 500	2 250
Poumon		4 000	2 000
Intelligence artificielle AJ^6 de BioTech	Nécessite une opération chirurgicale pour la mise en place	80 000 70 000 (opération)	40 000 -

## Outillage

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Trousse à outils		200	100
Chalumeau laser		50	25
Découpeur à fusion		75	32
Torche à plasma		4 750	2 375

## Survie

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Corde		2	1
Dévidoir de synthécorde	Supporte jusqu'à 500 kg	2	1
Fusil grapin	Supporte jusqu'à 150 kg	1 000	500
Lampe torche		10	5
Sac de couchage		15	7
Tente	Par personne	80	40
Sac à dos	Peut contenir 5 objets	30	15
Sac en bandoulière	Peut contenir 30 objets	20	10
Sac de voyage	Peut contenir 50 objets	50	25
Gourde	Contenance 2 litres	5	2
Combinaison spatiale		2 200	1 100
Combinaison étanche		1 000	500
Ration de survie	Pour une journée	5	2
Nourriture deshydratée	Pour un repas	2	1
Répulseur à insectes	Équipement individuel	275	137
Répulseur à animaux	Équipement individuel	350	175
Ceinture de survie Jedi	Contient 3 rations de survie, 1 Medpac standard, 1 Trousse à outils, 1 Lampe torche, 1 Communicateur, 2 Poches vides	600	300
Masque respiratoire standard	1 heure d'oxygène ; se recharge en ½ heure	50	25
Masque respiratoire amélioré	4 heures d'oxygène ; se recharge en 1 heure	350	175
Analyseur de nourriture		250	125

## Services

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Eau	4 litres	1	-
Verre de bière légère		1	-
Verre de liqueur		10	-
Repas médiocre		5	-
Repas correct		15	-
Repas luxueux		50	-
Chambre médiocre		20	-
Chambre correcte		80	-
Chambre luxueuse		200	-
Logement médiocre	Location à la journée	50	-
Logement correct	Location à la journée	100	-
Logement luxueux	Location à la journée	200	-
Ouvrier	Par jour	50	-
Spécialiste	Par jour	250	-
Traitement au bacta	12 heures (redonne santé et membre tranché)	3 000	-

## Armes de corps à corps

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Couteau	Peut-être lancé	30	15
Vibro-hache		500	250
Vibro-lame		250	125
Sabre-laser	Uniquement disponible au marché noir ; extrêmement rare	5200	2600
Sabre-laser double lame	Uniquement disponible au marché noir ; extrêmement rare	6000	3000
Bâton Gaderffii	Uniquement disponible au marché noir	50	25
Pique à énergie	Uniquement disponible au marché noir	500	250
Électrolance		5750	2875
Lance		60	30
Hache		40	20

## Explosifs

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Détonateur thermal		2 000	1 000
Mine		750	375

## Armes de tir

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Mini-blaster		275	137
Pistolet blaster		500	250
Fusil blaster		1 000	500
Canon blaster		10 000	5 000
Arbalète wookiee		1 900	950
Fronde laser	Arme non létale ; ne peut mettre un adversaire que hors état de combattre momentanément		
Fusil Bo Lasan (peut-être utilisé au corps-à-corps en électrolance ou comme un fusil blaster. )	Uniquement disponible au marché noir ; extrêmement rare		
Fusil à balles		300	150
Visée laser	+1 en adresse	150	75
Lunette de visée	+2 en adresse	200	100
Bipied	+1 en adresse	70	35



## Protections

Noms	Armure <sup>(1)</sup>	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Casque	+1		300	150
Veste protectrice	+1		300	150
Plastron	+1		300	150
Armure de chasseur de prime	+2		2 500	2 500
Armure de stormtrooper	+4	Uniquement disponible au marché noir	8 000	8 000
Armure de reconnaissance impériale	+3	Uniquement disponible au marché noir	7 500	3 750
Pochon de camouflage	-	Préciser lors de l'achat pour quel type d'environnement le pochon est prévu : sable, jungle, urbain...	250	125
Bouclier antiémeute	+1		500	250

<sup>(1)</sup>La valeur de protection de l'armure s'additionne à la valeur de l'armure de base du personnage. Nous vous rappelons que cette valeur de base est de 2. Un vaurien équipé d'une armure de reconnaissance impériale disposera d'une armure totale de 4 (2 de valeur de base + 2 de valeur pour l'armure de reconnaissance)

## Divers

Noms	Notes	Prix de vente	Prix de rachats
Kit sensoriel		650	325
Macrojumelles		600	300
Lunette à vision nocturne		300	150
Propulseur dorsal		1 800	900
Carburant	1 kg	25	12
Paire de menottes		50	25
Kit de déguisement	Permet à un humanoïde de passer pour un autre humanoïde de taille et corpulence identique	500	250
Dejarik holographique		1 500	750

## Remerciements

Kobayashi, Le Grümph, Changelin, Blakkrall

### **Notes de version**

Version 0.2 – 12/06/2016

Version 0.1 – 07/06/2016

Pour plus d'informations sur Tautaun & Tie-fighter ou sur Tranchons & Traquons, rendez-vous sur :  
<http://zonejdr.blogspot.fr/>