
SPACE CRUSADE

Compendium

- Version 1B
 - 08/09/2016
 - par John DOE
-
-

Le Compendium est un projet communautaire qui a pour but de créer un recueil le plus exhaustif possible notamment sur les règles maison pour Space Crusade / StarQuest de Milton Bradley (MB) - Hasbro / Games Workshop. Il s'agit d'un projet non-officiel, qui ne relève donc en aucun cas de Milton Bradley (MB) - Hasbro / Games Workshop. Ce document n'est pas officiel ni en aucun cas autorisé ou approuvé par Milton Bradley (MB) - Hasbro / Games Workshop.

Sommaire

- Avant-propos
- Comment jouer en solitaire ?
 - Placement des blips
 - Déplacement des blips et des figurines
 - Gestion des attaques
- Nouvelles armes lourdes
- Correspondance des armes entre Space Crusade et Warhammer 40,000
 - Pour le commandant Space Marine (Sergent)
 - Pour les Space Marines
- Notes de versions
- Liens

Avant-propos

Space Crusade Compendium est un recueil de règles maison pour le jeu de plateau Space Crusade édité par Milton Bradley (MB) - Hasbro en association avec Games Workshop au début des années 1990. Ces règles maison sont notamment trouvées ici et là sur Internet via des blogs ou encore des forums (lorsque la source est clairement identifiable, elle a été indiquée). La plupart du temps ces règles maison ont été traduites à partir de sources en anglais.

Space Crusade compendium est en perpétuel modification en fonction, des éléments trouvés sur le web et des tests effectués lors de partie.

Bon jeu !

Remerciements

Pastous

Comment jouer en solitaire ?

Lorsque l'on joue à Space Crusade, un des joueurs doit normalement impérativement tenir le rôle du joueur extraterrestre, laissant son ou ses camarades mener les Space Marines. Cette règle permet à tous les joueurs de prendre le contrôle des différentes unités de Space Marines et d'affronter les extraterrestres dont la gestion est automatisée par les règles ci-dessous.

Placement des blips

- Comptez 8 blips par plateau de jeu.
- Les blips ne sont jamais placés dans les couloirs.
- Les blips sont placés, dans la mesure du possible, au centre des salles.
- Si plusieurs blips doivent être placés dans la même salle, les placer côte à côte en essayant, toujours dans la mesure du possible, de les placer au centre de la salle.

Déplacement des blips et des figurines

- Les blips et les figurines se déplacent toujours en prenant le chemin le plus court vers les Space Marines.
- En cas d'égalité de distance, les blips et figurines sont répartis équitablement afin de couvrir les différentes distances.

Gestion des attaques

- Les extraterrestres attaquent les figurines des Space Marines toujours dans cet ordre :

1. Space Marine porteur d'arme lourde
 2. Commandant des Space Marines (Sergent)
 3. Space Marine équipé d'un fulgurant (Bolter)
- Les joueurs extraterrestres attaquent toujours de la façon dont ils sont avantagés. Si un extraterrestre est meilleur au corps à corps qu'au tir à distance, il cherchera alors à attaquer le Space Marine en combat au corps à corps et non pas en lui tirant dessus.

Nouvelles armes lourdes

Armes lourdes

Fusil antichar

4 dés " Armes lourdes "

– Fusil antichar

Le joueur qui utilise le fusil antichar peut cibler n'importe quelle case du moment qu'il est possible de tracer une ligne droite entre la case du tireur et celle de la cible sans rencontrer de couverts.

Correspondance des armes entre Space Crusade et Warhammer 40,000

(source : <http://fworlds.free.fr/nomansland/>)

Les traductions entre la version anglaise et la version de Space Crusade ont donné lieu à quelques noms exotiques dirons-nous. Afin de pouvoir compléter une boîte de Space Crusade, il peut-être utile, voir indispensable, de piocher dans la gamme de figurines de Warhammer 40,000.

Pour le commandant Space Marine (Sergent)

Space Crusade		Warhammer 40,000	
Nom français	Nom anglais	Nom français	Nom anglais
Hache de puissance	Power axe	Hache énergétique	Power axe
Pistolet fulgurant	Bolt pistol	Pistolet Bolter	Bolt pistol
Fulgurant lourd	Heavy Bolter	Bolter lourd	Heavy Bolter
Épée de puissance	Power sword	Épée énergétique	Power sword
Gant énergétique	Power glove	Gantelet énergétique	Power glove

Pour les Space Marines

Space Crusade		Warhammer 40,000	
Nom français	Nom anglais	Nom français	Nom anglais
Canon d'assaut	Assault canon	Canon d'assaut	Assault canon
Lance-missiles	Missile launcher	Lance-missiles	Missile launcher
Lance-grenades à plasma	Plasma gun	Lance-plasma	Plasma gun
Fulgurant	Bolter	Bolter	Bolter (ou Boltgun)

Liens

Liens en français

- Space Crusade Center : <http://spacecrusadecenter.free.fr/>
- Space Crusade France : <http://spacecrusade.free.fr/>

Liens en allemand

- Space Crusade : <http://www.space-crusade.de/>

Notes de versions

- 04/09/2016 – Version 1A – Édition initiale
- 05/09/2016 – Version 1B – Adjonction du chapitre liens